Table des matières

[1 Apprendre à jouer 2](#_Toc1032268)

[1.1 Afficher l’aide du jeu 2](#_Toc1032269)

[2 Placer les bateaux 2](#_Toc1032270)

[2.1 Le code place les bateaux à positions fixes 2](#_Toc1032271)

[Le code place les bateaux à positions fixes 2](#_Toc1032272)

[3 Jouer contre l’ordi 3](#_Toc1032273)

[3.1 Jouer une partie normale 3](#_Toc1032274)

**Bataille navale**

# Apprendre à jouer

## Afficher l’aide du jeu

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | Bataille navale |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Afficher l’aide du jeu |
| Pour | Apprendre à jouer |
| Priorité | M |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition | Réaction |
| Je clique le jeu de bataille navale |  | Le jeu s’allume et s’affiche une menu |
| Je choisie Apprendre à jouer |  | Affiche l’aide |

# Placer les bateaux

## Le code place les bateaux à positions fixes

|  |  |
| --- | --- |
| identifiant | Bataille navale |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Le code place les bateaux à positions fixes |
| Pour |  |
| Priorité | M |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition | Réaction |
| Je clique la case pour bouger le bateau |  | Le bateau se déplace de case ou se trouve à la case indiqué par l’utilisateur |
|  |  |  |

# Jouer contre l’ordi

## Jouer une partie normale

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | Bataille navale |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Jouer une partie normale |
| Pour | Jouer contre l’ordinateur |
| Priorité | M |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition | Réaction |
| Je lance le jeu |  |  |
|  |  |  |
| Dans le menu je choisie commencer jouer |  | S’affiche un menu de plusieurs option |
| Je choisi jouer vs l’ordinateur |  | Le tournois commence contre l’ordinateur |